



OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 1-3 SZKOŁY PODSTAWOWEJ

Lekcja ogólnobiblioteczna

Opis: Zajęcia mają na celu zapoznanie dzieci z księgozbiorem biblioteki i jej pracą. Uczniowie poznają budowę katalogów oraz zasady posługiwania się nimi. Wstępem do zajęć jest opowieść „Noc w bibliotece” z wykorzystaniem teatrzyku Kamishibai.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 45 min.

Calineczka – baśniowy teatrzyk

Opis: Zajęcia na podstawie baśni Hansa Christiana Andersena "Calineczka" z wykorzystaniem teatrzyku Kamishibai. Zajęcia mają na celu rozwijanie zainteresowań dzieci bajkami i baśniami oraz wprowadzanie dziecka w świat wartości takich jak odpowiedzialność, dobro, pomoc, przyjaźń.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 45 min.

Brzydkie Kaczętko – baśniowy teatrzyk

Opis: Zajęcia na podstawie baśni Hansa Christiana Andersena "Brzydkie kaczętko" z wykorzystaniem teatrzyku Kamishibai. Zajęcia mają na celu rozwijanie zainteresowań dzieci bajkami i baśniami oraz wprowadzanie dziecka w świat wartości takich jak odpowiedzialność, dobro, piękno, prawda.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 45 min.

Forma: stacjonarnie

Pinokio – baśniowy teatrzyk

Opis: Zajęcia na podstawie książki Carla Collodiego „Pinokio” z wykorzystaniem teatrzyku Kamishibai. Zajęcia mają na celu zapoznanie dzieci z bohaterami książki oraz wprowadzanie w świat wartości takich jak odpowiedzialność, dobro i zło, pomoc, przyjaźń.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 45 min.

Forma: stacjonarnie

Cukierkowe wybryki – teatrzyk przygód

Opis: Zajęcia na podstawie książki „Cukierku, Ty łobuzie” z wykorzystaniem teatrzyku Kamishibai o tym samym tytule. Podczas zajęć dzieci poznają fabułę i głównych bohaterów książki.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 60 min.

Forma: stacjonarnie

Podróże z Pandą po Krakowie

Opis: Zajęcia z wykorzystaniem robota mTiny/Photona. Podczas zajęć uczniowie poznają podstawowe zasady kodowania i za pomocą kodu zaprogramują trasę dla robota.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 45 min.

Forma: stacjonarnie

Bajkowe ścieżki z ozobotem

Opis: Zajęcia z wykorzystaniem ozobotów. Podczas zajęć uczniowie poznają podstawowe zasady kodowania i zaprogramują trasę dla robota.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP

Czas trwania: 60 min.

Forma: stacjonarnie